

Quelles sont les règles du 5000 ?

2 joueurs à plus
5 dés

Chacun à son tour, on jette tous les dés et on marque 100 points pour un as, 50 points pour un cinq et la valeur des autres dés pour une combinaison de trois chiffres identiques (2, 2, 2 = 200 3, 3, 3 = 300 ...). Enfin trois as comptent 1.000 points.

Ceci sur le premier lancer.

On met donc de côté les dés qui marquent des points (1, 5 ou brelan) et on continue avec les autres.

Le tour d'un joueur s'arrête lorsqu'il lance une main "vide". Au contraire, si tous les dés sont utilisés, en une main ou plusieurs, on dit qu'il "tourne" et il continue à jouer.

Le but est bien sûr d'obtenir 5.000 points, tous les participants doivent jouer le même nombre de coups.

Exemples :

A lance 2 - 2 - 5 - 3 - 6

Il "garde" le 5 (qui vaut 50 points) et continue avec les autres dés

A lance 3 - 6 - 3 - 3

Il garde le brelan de 3 (300points, total 350) et continue avec le dernier dé

A lance 4

fin du tour : il marque 350 points

NB: s'il avait fait 1 ou 5, il "tournait" et reprenait avec 5 dés)

B lance 4 - 4 - 3 - 6 - 2

Pas de chance : ni 1, ni 5, ni brelan

fin du tour : il marque 0 point

A lance 4 - 4 - 3 - 6 - 1

Il garde l'as (100 points) et continue avec quatre dés

A lance 2 - 3 - 4 - 6

fin du tour, il ajoute 100 points à ses 350 du premier tour

etc....

Pour ce jeu, il faut impérativement un papier et un crayon pour marquer les scores! Amusez-vous bien.

- Le Grand Huit - copyright Yvan Jolivet 2003

- Gratuiciels, partagiciels, et autres programmes pour jouer aux dés sur ordinateur

- Énigmes mathématiques, dont une sur le jeu de dé

énigme N°11 - Lancez 2 dés à 6 faces. Prenez le résultat d'un dé (pris au hasard) et doublez-le.

Ajoutez y enfin le résultat du 2ème dé. Si vous me donnez ce nombre, je peux deviner le résultat de votre lancé de dés. Quel est le truc?