

SUR UNE IDÉE ORIGINALE DU RAID TOLKIEN
LE FESTIVAL DE LA FANTASY

Co-organisation avec la ville de Merville-Franceville-Plage

12^E ÉDITION

Cidre Dragon ∞

16 & 17
SEPTEMBRE
2023

THÈME À
L'HONNEUR:

DARK
FANTASY



à Merville-Franceville-Plage (14810)






Marché Médiéval & Reconstitutions ∞ Jeux de Rôle & Aventure vivante ∞ Scènes musicales ∞ Pôle Auteurs & Illustrateurs ∞ Conférences ∞ Spectacle pyrotechnique ∞ Village des Artisans ∞ Spectacles de rue ∞ Village des enfants ∞ Veillée • Entrée libre •

#cidretdragon2023 • www.cidretdragon.eu

PROGRAMME


En Continu

Aventure Vivante GN  

Campement -
La Meute de Garmr 


Campement
Médiéval Fantasy 


Village des Artisans 

Accro-voile 

Village Enfant 


Rue des Jeux
Jeux de rôle, de cartes,
de plateaux, de figurines
et d'ambiance - Assos,
Auteurs & Editeurs


Auteurs-Illustrateurs 


Cerf Volants 

Animations-Conférences


10h à 18h - Conférences
Front de mer - Pavillon conférences 
Programme page 9


10h30 et 15h30 - Déambulation Vélos
 → 


12h30 et 17h - Behourd
« La meute de Garmr » 


13h30 - Combattre le Mal
par le Mal - Aventure Vivante 

14h30 - Concours Costumes Adulte 

15h30 - Spectacle : « La tribu
du drakkar » - Compagnie
Gueule de loup 


17h00 - L'échange de prisonniers
Aventure Vivante 

20h 22h 00h - Escape Game
Géant « Le traître » - 3 sessions 

22h30 - Spectacle pyrotechnique
Compagnie Opale de Lune 

23h - Veillée - Contes 

Scènes Musicales

SCÈNE KRAKEN - Front de mer 

14h - LES TROUBADOORS

19h - LA MAISNIE HELLEQUIN

21h - MAGOYOND



SCÈNE DU VILLAGE
Camp médiéval fantasy 


12h et 16h30 - MARINA LYS

PLACE DU KIOSQUE 

15h - MARINA LYS


En Continu

Aventure Vivante GN  

Campement -
La Meute de Garmr 

Campement
Médiéval Fantasy 


Village des Artisans 

Accro-voile 

Village Enfant 


Rue des Jeux
Jeux de rôle, de cartes,
de plateaux, de figurines
et d'ambiance - Assos,
Auteurs & Editeurs


Auteurs-Illustrateurs 


Cerf Volants 

Animations-Conférences


10h à 18h - Conférences
Front de mer - Pavillon conférences 
Programme page 9

10h30 et 15h30 - Déambulation Vélos
 → 


12h30 et 17h - Behourd
« La meute de Garmr » 

13h30 - Le Gardien des Âmes
Aventure Vivante 


14h30 - Concours Costumes Enfant 

15h30 - Spectacle : « La tribu
du drakkar » - Compagnie
Gueule de loup 

17h - Deambulation Finale
 → 

17h30 - Final : La Bataille de
la Destinée 


Scènes Musicales

SCÈNE KRAKEN - Front de mer 

14h - LES TROUBADOORS

SCÈNE DU VILLAGE
Camp médiéval fantasy 

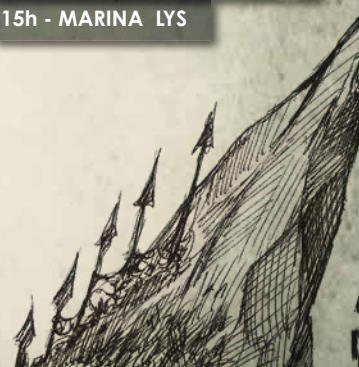
12h et 16h30 - MARINA LYS

PLACE DU KIOSQUE 

15h - MARINA LYS

Samedi 16 Septembre

Dimanche 17 Septembre





Enfin... Enfin nous y revoici ! Cela fait exactement treize lunes qui ont passé depuis la venue du Grand Dragon à Merravilla et il commençoit à nous languir de le revoir. Il faut dire qu'entre temps les nouvelles n'ont pas été forcément réjouissantes.

L'hiver a été marqué par la hausse du coût des moyens de chauffage. S'acheter dix coudées de bois relevait de l'exploit et certains, dans le besoin et la pénurie, ont même redécouvert le pouvoir chauffant de la bouse de vache desséchée, le moins plaisant étant à n'en point douter, la

récolte. Sans parler du fumet qui émane ensuite du foyer. Un printemps, lui aussi compliqué avec des revoltes dans certaines cités du Royaume, rebellions que nos Gens d'armes eurent bien du mal à réprimer sans toutefois pouvoir empêcher le pillage de marchandises par des malandrins. Et pour finir un été pourri, avec un temps de gueux, contrariant fenaisons et moissons.

Après une « annus horribilis » comme le dira quelques siècles plus tard la vénérable reine du royaume voisin d'Angleterre, il est plus que temps que les portes du ciel s'ouvrent sur notre cité et que le Grand Dragon, que nous devons tous craindre et vénérer, reviennent parmi nous.

Pendant deux pleines journées, nous baisserons les pont-levis et lèverons les herses : Merravilla sera ville ouverte. Tous sont invités. Du plus humble manant aux plus grands suzerains. Tous égaux sous le costume.

Dans la joie et la concorde.

Or i allez à Merravilla et bien vaigniez !

Sir Oliver, Bailli de Merravilla

3

Allumer les feux d'alarme !

Chers festivaliers, voici venu le temps de quelques grands dénouements !

Votre engagement sera aujourd'hui décisif !

Choisissez bien votre camp, offrez sans retenue votre bras armé à la cause qui vous anime, et illustrez vous dans cette grande bataille qui prend déjà l'allure d'une sombre apocalypse.

La faction des Spectraux sera cette année à l'honneur, avec son univers tout en noirceur qu'est la Dark Fantasy. Restez vigilants et soyez prudents, rôdeurs, monstres et spectres jalonnent votre quête en terre de Merravilla, pour cette 12^e édition du festival «Cidre et Dragon», festival dont vous êtes le héros !

Je vous souhaite à tous et à toutes un excellent festival.

Aurélien FRANCOIS, Président du Raid Tolkien



Les Animations 2023

L'Aventure Vivante



Cidre & Dragon est le festival dont vous êtes le héros ! L'aventure au format **Grandeur Nature (GN)** continue sous le signe de la **Dark Fantasy**. Merravilla est dorénavant sous le joug de la Horde Draconique. Accompagnés des Brasiards, des Venguins et des Brumeux, les Spectraux organisent la résistance sous la bannière du Bastion de Merravilla. Le destin de la Cité est entre vos mains ! Quel clan allez-vous rejoindre : la Horde ou le Bastion ?

CONCOURS de Costumes



Présenté par le Génie du Mal autoproclamé : « N'ayez pas peur, vous pourrez leur faire peur ! »

Samedi 14h30
Concours Adulte

Dimanche 14h30
Concours Enfant

Partenaires : Arkhane Asylum, Brain, Double 6, Pion Magique, Rocher Portail, Rustik, Studio Agate

Déambulation et Défilé de Cloture



Les vélos rétro
Samedi et Dimanche
10h30 et 15h30



Défilé de Clôture et Final
Dimanche à 17h



Bataille Finale
Dimanche à 17h30



Village des Artisans



Venez rencontrer nos artisans : démonstration de forge, poterie, teinture et atelier carreaux de pavement où enfants et adultes pourront peindre leur carreaux.

Rue des Jeux



Tout un panel de jeux à découvrir : rôle, figurines, plateau, cartes, simulation et ambiance.

Associations : L'Antre du Dragon, ART6, Château de cartes, CLACOS, Ephémère, Histoire et Sortilèges, Jeux m'Amuse, LLDD, Ludibrick, Ludificio, MAGIC Normand, Pata Pagana, Les Rôlistes Rouennais, Studio Gaspar

Auteurs : 27C, Antika, Dune, Elestria, Knight, Chroniques de l'Etrange, The Heist, Valombreuse, Wulin

Editeurs & Partenaires : Arkada Studio, Brain, Compagnons de l'Orbe, Double 6, INCARNATIS, Ludomix, PARIA, Pion Magique, Projet Carlylion, SOFA, Studio Agate, Sweet Games

Compagnie Gueule de Loup



Samedi/Dimanche à 15h30
Spectacle La Tribu du Drakkar
Campement Médiéval fantasy

Une tribu Viking aux maquillages bicolores avance avec son Drakkar poussé par le vent. Ils sont sauvages et captivants, leur musique est peuplée de percussions primitives, de chalmie et de vièle endiablée.

La compagnie du bord des mondes



**Bestia : la parade
des creatures**
Déambulation

L'art est cabré



Déambulation

Compagnie Opale de Lune



Samedi à 22h30
Spectacle Pyrotechnique
Durée 40min
Front de Mer

La compagnie Opale de Lune vous propose 40 minutes de danses enivrantes et sensuelles, des pluies de braises saupoudrées dans les airs, des volutes de fumées multicolores, des multitudes de flammes dansantes ponctuées d'effets pyrotechniques. Laissez vous emporter par l'incantation de braises, des danses et des performances de feu.

Futur à Vapeur

Déambulation

Tisseurs de Brume



Les Nomades d'Alanis
Déambulation

Veillée conteurs et feu de camp



Samedi à 23h30
Front de Mer

Votre soirée se poursuit sur la plage, auprès du feu de camp, avec nos conteurs.



Behours

**Samedi et Dimanche
à 12h30 et 17h**

Grimpe à l'échelle

5



Déambulation



L'Aventure Vivante (GN)

L'aventure continue !

Pour cette 12^{ème} édition, deux camps se disputent la Cité. L'Aventure Vivante vous invite à choisir entre la Horde Draconique ou le Bastion de Merravilla. Depuis son arrivée par la « Steam Gate », la terrible Horde a pris le contrôle de la Cité entre ses griffes acérées. Ceux qui ont fait le choix de résister ont rejoint le Bastion et repris le portail. Le destin de Merravilla est entre vos mains, quel camp allez-vous rejoindre ?



La vie sur les deux campements est rythmée autour du recrutement et des préparatifs à la guerre. En vous enrôlant au comptoir des aventuriers du Bastion ou en vous faisant recruter par la Horde, vous serez invité à résoudre des énigmes, des quêtes et à vous préparer à la bataille de la destinée !

Pour vous aider, des personnages remarquables vous accompagnent pendant toute l'aventure. Ils sont présents sur les campements et pendant les animations de l'Aventure Vivante. A l'aide d'animateurs issus du monde du Grandeur Nature (GN) et de bénévoles du Raid Tolkien, Cidre & Dragon vous propose de vivre une expérience ludique et immersive. Brasiards, Venguins, Brumeux et Spectraux, il est temps d'affronter votre destin !



La Horde Draconique

Cri de guerre : Festin !

Soyez les bienvenus dans la Cité à la croisée des mondes.

Depuis notre avènement l'ordre est rétabli. Les festivités de Merravilla annoncent un nouvel âge sous le signe de la Horde Draconique. Réjouissez-vous et festoyez, bientôt les mondes seront à notre image et débarrassés une fois pour toute des

anciennes croyances. À l'occasion des festivités, la chasse à ceux du Bastion est ouverte !
Rejoignez nos rangs au campement pour la grande traque. Portez fièrement la marque de la Horde ! Résistez et vous serez dévoré.

Vardash, Maître des Légions de la Horde Draconique.

Programmation des scènes et des narrations

SAMEDI 16 SEPTEMBRE

13h30 - Combattre le Mal par le Mal

17h00 - L'échange de prisonniers

20h 22h 00h - Escape Game Géant
« Le traître » - 3 sessions

DIMANCHE 17 SEPTEMBRE

13h30 - Le Gardien des Âmes

17h30 - Final - La Bataille de la Destinée





Le Bastion de Merravilla

Cri de ralliement : **Baston !**

Brasiards, Venguing, Brumeux et Spectraux, il est temps de porter le coup fatal à l'ennemi !

Nous avons repris la « Steam Gate ». La Horde est privée de ses renforts et cherche par tous les moyens à gonfler ses légions. Nous pouvons battre la Horde si nous restons unis !

A l'occasion des festivités de Merravilla, infiltrez la cité et rejoignez notre campement.

Portez discrètement la marque du Bastion ...
Résistez et rejoignez le dernier rempart de Merravilla !

Le Maître des Potions, chef du Bastion.



Ante Mortem

Animation et Organisation de manifestations médiévales fantastiques.



Les Compagnons des Terres Parallèles

L'association propose TrollBall, Murder & Grandeur Nature.



La Guilde Rustik

Association de soutien au Park à thème Rustik.



AFUJI

Association Franco Japonaise de Cosplay à Saint-Lô.



Les Héros de Talbur (Studio Gaspar)

Web série mettant en scène les personnages du Jeu de Rôle de l'univers fantastique de Talbur.



Imagin'Action

L'association propose des jeux scénarisés dans des univers variés.



Bounty Hunters Legion

BHL a pour but de promouvoir la culture et le patrimoine par l'animation ludique.



Soirées Enquêtes

Énigmes, enquêtes et défis dans des ambiances immersives.



Mimble Mimbus

L'association promeut la fantasy et le fantastique à travers la réalisation d'événements.



Projet Carlylion

Création d'histoires dans l'univers 3ème Aube sur de nombreux supports.

Tortequesne

Le conteur promène sa besace à histoires en tout lieu. Il est le narrateur des chroniques de Merravilla.

L'EMPORIUM IMAGINAIRE

La Guilde Imaginaire

La caravane de Emporium Imaginaire installe son campement.



Les Echos des Limbes

Organisateur de jeux de rôle et grandeur nature.



L'Agence Légendaire
Événementiel ludique en Normandie.



Ludificio

Le réseau des ludistes franco-phones.

Partenaires de « dons » pour la Rue des Jeux, l'Aventure Vivante et les Concours de Costumes



Les Illustrateurs et Auteurs

Ghislain Fernandez



Né en 1972, dans le sud de la France. C'est un écrivain français de littérature jeunesse, dont les œuvres principales appartiennent au genre Fantasy. Il nous embarque toujours plus loin en utilisant différents genres de littérature. Il propose des séries courtes, avec une lecture rythmée, dynamique avec beaucoup d'action, qui part du quotidien vers l'imaginaire, et on y retrouve des personnages attachants. Il développe différents styles d'écritures et son imaginaire est sans limite.

Site auteur :

<https://www.ghislain-fernandez.fr/>

Editions Fantasy-Parc :

www.fantasy-parc.fr

Caroline Duban



entre les peuples, l'évolution de leurs convictions et de leurs pratiques.

La République Invisible - *L'Homélie des Sorcières* illustrés par Lawrence Rasson.

Jim Colorex



Illustrateur spécialisé dans l'Heroic Fantasy. Passionné d'imaginaire, il s'inspire des contes et légendes ou encore de la culture celtique ainsi que de son amour de la nature. Ses aptitudes pour le dessin se sont révélées très rapidement et à l'adolescence il crée, avec quelques comparses, un fanzine (TUB), merveilleux stimulant pour enchaîner planches et illustrations. Il se lance dans la peinture décorative et réalise fresques, décors ou encore trompe l'œil.



Séverine Pineaux



Séverine est une illustratrice française. Après ses débuts dans l'illustration de fantasy, elle s'est spécialisée dans des représentations féeriques où les arbres se mêlent aux créatures et aux hommes.



Lawrence Rasson




Peintre, illustrateur et graphiste, diplômé de l'école Émile Cohl à Lyon. Passionné d'ésotérisme, d'Histoire, de fantastique et de féerie, il illustre des ouvrages en lien avec ces thèmes. Il expose ses œuvres et participe à de nombreuses rencontres avec le public.



Lou Ardan




 louardanillustration

Illustrateur passionné, il crée des univers peuplés de nains, de guerriers, d'animaux fantastiques, sortis tout droit de son imagination. Artiste autodidacte, il n'hésite jamais à transmettre son savoir-faire et sa passion. Vous pourrez régulièrement le croiser lors des salons du livre ou des festivals fantastiques comme Trolls et Légendes ou encore Atrebatia, escales imaginaires... Il illustre de nombreux supports, de l'affiche officielle de festivals à la couverture de romans en passant par la réalisation de pochettes d'albums musicaux. Enfin, Il travaille à ses propres projets en lien avec des maisons d'édition et en partenariat avec d'autres artistes.

Stephen Cornu



 step.online


Graphiste et webdesigner de formation, Step aka Stephen Cornu est depuis 2012 illustrateur freelance. Passionné depuis toujours par le dessin, ce n'est qu'en 2010 qu'il découvre et commence le digital painting.



Mathieu Coudray



Illustrateur et auteur français spécialisé dans le domaine des mondes imaginaires. Après des études dans la communication graphique, il quitte l'univers des agences de pub et se lance à son compte pour retourner à ses premières amours : l'illustration et la bande dessinée. Parmi ses publications et ouvrages, retrouvez *Le Registre des Chats Imaginaires*, *Les aventures de Brûlot*, *Les Enfants du Ciel* ainsi que son artbook *Ombre/Lumière*.

 mathieucoudray



Mais aussi : Elbakin, Abel d'Halluin, Jennifer Tellier, Adeline Martin, Sam Blacksmith, Isabel Pecot, Jean-François Morin, association C.E.N.A., Bleuts, Sacha Page, Arnaud Cazelles, les éditions Oneiroi, Fantasy-Parc...

SAMEDI 16 SEPTEMBRE

Conférences

10h - Le Jeu sous toutes ses formes

Nicolas Henry et les auteurs de la Rue des Jeux

11h15 - Noiceur(s) en Terre du Milieu...

Elbakin : Dominique Vigot

13h15 - Métamorphose du Dragon au cours des âges - C.E.N.A Daniel Bordeaux

14h30 - Légendess du monde: Honorer les ancêtres et vénérer les puissances de la nature - Caroline Duban

15h45 - Fantasy-réalité, les enjeux de la dark fantasy - C.E.N.A Sylvain Ferrieru

17h - La Fantasy vue par les éditions ONEIROI

- Camille Ragot et Audrey Pleynet

DIMANCHE 17 SEPTEMBRE

10h - Immersion dans le Grandeur Nature (GN)

Animateurs de l'Aventure Vivante

11h15 - Noiceur(s) en Terre du Milieu...

Elbakin : Dominique Vigot

13h15 - Auteur, illustrateur et éditeur : les coulisses des projets artistiques

Mathieu Coudray et Jean-François Morin

14h30 - Abrégé d'histoire de la Sorcellerie nord-européenne - Caroline Duban

15h45 - Au sujet des légendes Arthuriennes... - C.E.N.A

Les Animations Musicales



Marina Lys

À Merravilla, on aime écouter les mythes des contrées lointaines. On a donc le plaisir d'accueillir sur nos côtes ce duo de viking prêts à chanter les mythes nordiques, accompagnée par Olivier au davul, Marina Lys vous transportera grâce à sa voix et sa Nyckelharpa vers les pays scandinaves.



Scène du Village

Samedi et Dimanche
12h et 16h30



Place du Kiosque

Samedi et
Dimanche 15h



Les Troubadours

Vous aimez danser ? Ça tombe bien, les Troubadours seront présents à Merravilla ! De retour avec plein de musiques médiévales dans leur besace, ils animeront un bal folk dont ils ont le secret. Que vous soyez apprenti ou maître à danser, tout le monde est convié !



Scène Kraken

Samedi et
dimanche 14h
Durée 1h



Blod Dyr

Après avoir voyagés à travers les mondes, après avoir entendus moult contes et légendes, Blóð Dýr s'arrêtent à Merravilla en ces temps troublés. Dans un Néo Pagan Folk, mêlant instruments traditionnels et modernes, leurs chants contrastés et métissés évoqueront les mythes et les cycles naturels. Puissent-ils nous rappeler la sagesse ancestrale du Grand Dragon.



Scène Kraken

Dimanche 16h
Durée 1h



La Maisnie Hellequin

Notre soirée démoniaque s'ouvre sur la Maisnie Hellequin, bande de mauvais génies sous la conduite de Hellequin, pauvre démon à la recherche de compagnie. Répondez présent en suivant leurs rythmes Heavy Medieval composés de vielles à roue, nyckelharpa et autres surprises. Mais attention ! Chaque âme charmée rejoindra la Maisnie pour l'éternité.



Scène Kraken

Samedi 19h - Durée 1h15



Magoyond

Bon... la mauvaise nouvelle c'est que l'armée des damnés entoure Merravilla. La bonne nouvelle, c'est que pour eux, c'est aussi jour de fête. Alors accueillons cette année zombies, loups-garous et autres nécromanciens avides de pouvoir car le groupe MAGOYOND sera présent pour fêter le jour des vivants. Avec leur métal d'anthologie monstrueuse soyez prêts à danser avec les décharnés. Soyez prêts à la destruction de Merravilla, SOYEZ PRETES !!!!



Scène Kraken

Samedi 21h - Durée 1h30





Les Goodies



Ne repartez pas les mains vides, gardez un souvenir de votre aventure en terre de Merravilla et portez fièrement les couleurs du Festival Cidre et Dragon !
En vente dans nos deux points Accueil

T-shirt 2023



20€

Mug Thermosensible



15€

Carnet d'aventure



10€

Retrouvez aussi tous Les Tshirts officiels C&D - Mugs inox et céramique - Dés de jeux - Cartes de jeux - Badges - Gourdes isothermes - Porte-Clés - Peluches - Cerf-volants dragons - livres de coloriage, et bien d'autres trésors...



Un Festival entièrement Bénévole et Gratuit

Cidre et Dragon est un festival entièrement gratuit et qui ne pourrait exister sans le travail de nos bénévoles qui œuvrent sans relâche, toute l'année, pour bâtir et organiser ce prodigieux événement.

Aujourd'hui, nous avons besoin de vous et de votre soutien !

N'hésitez pas à venir visiter notre **Puits aux souhaits** et à vous désaltérer dans nos **buvettes C&D**.

11



Puits aux souhaits

Front de mer

Pour soutenir l'association et assurer la pérennité de notre bien aimé festival, faite un don pour aider l'équipe de bénévoles dans sa quête.



Buvettes C&D.

Afin de vous rafraîchir et d'étancher votre soif, venez vous désaltérer dans nos buvettes créatives, et ainsi soutenir notre association :



Chasseurs de dragon : Av de Lisieux



Le bateau pirate : Campement fantasy



Le bar Steampunk : Place du kiosque



La maison du Hobbit : Front de mer



La taverne des 4 tours : Front de mer

«l'abus d'alcool est dangereux pour la santé»

Cicre Dragon

MERRAVILLA



Marché Médiéval

Marché Artisans
Accueil C&D
Buvette Chasseur de Dragons C&D

Campement

Médiéval-Fantasy

Animation - Spectacle
Scène musicale
Concours de Costume
Behours
Village Artisans
Village Enfants
Buvette Bateau Pirates C&D

Place du Kiosque

Village GN «Bastion de Merravilla»
Aventure Vivante
Animation Musicale
Accro-voile
Buvette Steampunk C&D

Front de mer

Scène Musicale
Pole Auteurs et Illustrateurs
Pavillon Conférences
Accueil C&D
Buvette des Quatre Tours C&D
Buvette Maison de Hobbit C&D

Plage

Spectacle Pyrotechnique
Aventure Vivante (GN)
Campement GN «La Horde Draconique»
Campement la meute de Garmr
Jeux de Plage
Cerf-Volants

Rue des Jeux

Jeux de cartes - plateaux
Jeux de rôle

Sentier de Forte Deur

Marché Médiéval

Illustrations - Conception : Mathieu Coudray

	Toilettes		Buvette		Contrôle des armes
	Secours		Distributeur		Accueil / Souvenirs

