

## Les as

de 3 à 7 joueurs

5 dés

Le premier à jouer est celui qui fait le plus grand nombre de [points](#) au premier lancer de dés (et le premier à essayer de faire le plus grand nombre de points au premier jet c'est qui? vous avez une idée?;o))

Il lance les 5 dés. Puis il place le ou les 1 au milieu de la table, donne le ou les 2 à son voisin de gauche, le ou les 5 à son voisin de droite et rejoue les dés restant. C'est-à-dire ceux qui indiquaient 4, 3 ou 6.

Il continue ainsi à jeter les dés tant qu'il ne fait pas un as, un 2 ou un 5, puis c'est au joueur placé à sa gauche de jouer (celui qui a reçu les dés qui faisaient 2).

Le gagnant est celui qui place le dernier 1 au milieu.

Très intéressant pour apprendre à reconnaître 1, 2 et 5, sa droite et sa gauche. Pour gagner il ne faut compter que sur sa chance.

Il donne ce dé à son voisin de gauche

Ces deux-là à son voisin de droite

Met celui-ci au milieu et il rejoue ce dernier dé jusqu'à ce qu'il fasse un.